

Jonglier-AG

„Let´s take it to the Stage“



...das ist das Motto unserer Jonglier-Ag.

Das Ziel der AG ist es, Aufführungen vorzubereiten und einzuüben. Um dies zu ermöglichen, müssen natürlich vorerst verschiedene Jonglier-Techniken erlernt, eingeübt und automatisiert werden. Erst dann können individuelle Performances entwickelt und ausgefeilt werden bis sie bühnenreif sind.

Diese Techniken können in der Jonglier-AG erlernt werden:

1. Jonglieren mit Tüchern
2. Jonglieren mit Bällen
3. Jonglieren mit Keulen
4. Diabolo spielen (vielleicht sogar mit zwei Diabolos)
5. Devilstick/Flowerstick spielen
6. Poi spielen
7. Stabdrehen
8. Einradfahren
9. Balancieren

Besonders gute Poispieler und Keuljongleure erhalten die Möglichkeit in das „Spiel mit dem Feuer“ eingeweiht zu werden, das heißt mit brennenden Poi und Fackeln zu jonglieren!

Für eine gute Bühnenshow sind neben den reinen Jongliertechniken noch andere Dinge wichtig:



- Wie wirke ich auf der Bühne?
- Wie gehe ich damit um, wenn etwas schiefgeht?
- Welche Rolle spielt Musik bei einer Show?

Hier wird Fragen auf den Grund gegangen, wie eine Bühnenshow

gestaltet werden muss, um den Zuschauer in seinen Bann zu ziehen, ihn zu begeistern und nicht zu langweilen.

Die Jonglier-AG tritt bei unterschiedlichen Veranstaltungen der Gesamtschule Aspe auf.



Auftrittsmöglichkeiten:

- „Tag der offenen Tür“,
- „Einschulungsveranstaltung des Fünften Jahrgangs“
- „Monatsfeiern“
- „diverse Veranstaltungen mit Showeinlagen“

Wer sich für die Jonglier-AG interessiert sollte folgendes wissen: Das Jonglieren mit Bällen lernt man nicht mal eben so. Es kann schon eine Weile dauern. Beim einen geht es etwas schneller, beim anderen etwas langsamer. Wichtig ist, nicht aufzugeben, sondern dranzubleiben. Hartnäckigkeit und Ehrgeiz zahlen sich aus!

Der Applaus nach einem gelungenen Auftritt ist ein wunderbares Gefühl, das man sich redlich verdient hat. Wer das erleben möchte und nicht davor zurückschreckt hartnäckig zu trainieren, der meldet sich einfach bei der nächsten AG-Wahl an.

